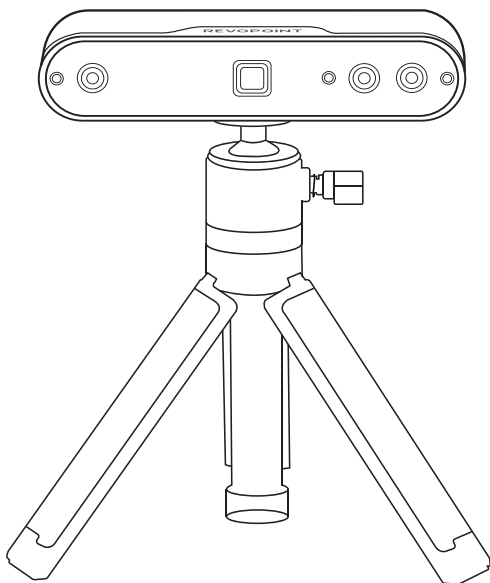


Escáner 3D INSPIRE

Guía de inicio rápido V1.0



REVOPOINT

Contenido

Acerca de INSPIRE	02
¿Qué hay en la caja?	02
Descarga de software	03
Conexión del escáner	03
Conecta el INSPIRE a una PC mediante USB	03
Conecte INSPIRE a un teléfono móvil mediante Wi-Fi	05
Conexión de plataforma giratoria pequeña	07
Configurar el entorno de escaneo	08
Introducción a Revo Scan 5	09
Flujo de trabajo de escaneo	09
Post-procesamiento	12
Exportar el modelo	12
Soporte en línea	13

Acerca de INSPIRE

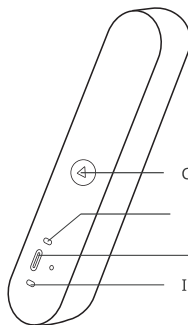
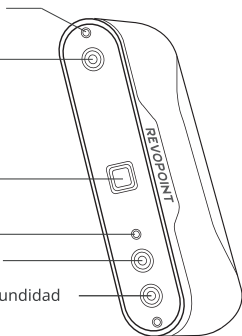
Infrarrojo de
Relleno de Luz
Cámara de
profundidad

Proyector

LED Blanco

Cámara RGB

Cámara de profundidad



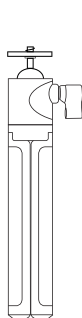
Comenzar/Pausa Scan

Indicador de energía

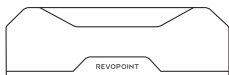
Puerto Tipo-C

Indicador de conexión

¿Qué hay en la caja?



Stativ



INSPIRE Escáner 3D



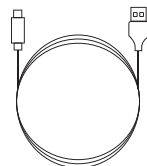
Adaptador Tipo-C



Plataforma giratoria pequeña



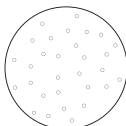
Cable USB para
plataforma giratoria



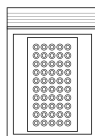
Cable USB Tipo-A a C



Tablero de calibración



Tapa para
plataforma giratoria

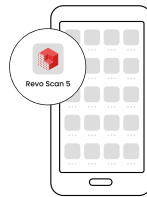
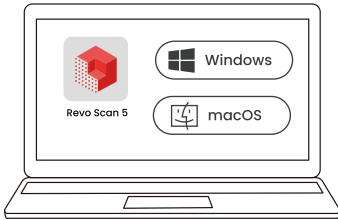


Marcadores,
Tapete Mágico



Busto de muestra

Descarga de software

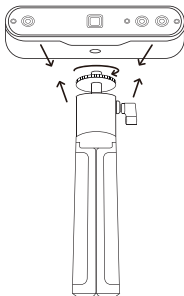


Descárgalo en
www.revopoint3d.com/download/

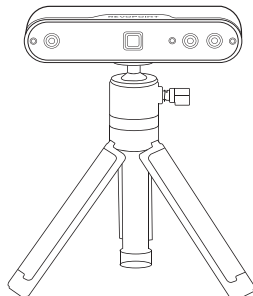
Conexión del escáner

Conecta el INSPIRE a una PC mediante USB

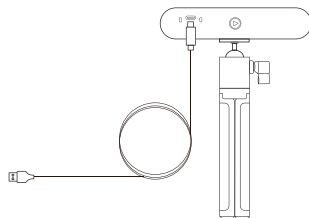
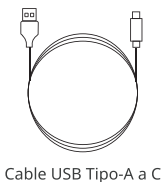
1



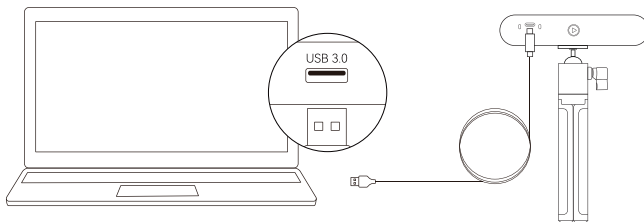
2



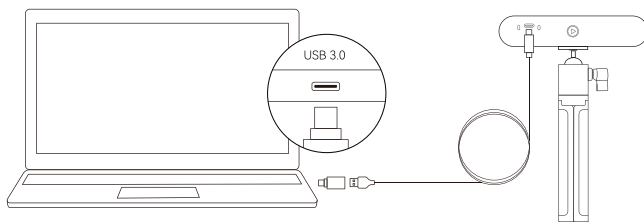
3



4

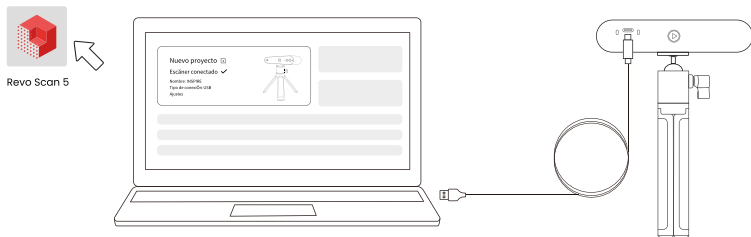


O utilizando el adaptador Tipo-C



- Conectar el INSPIRE a un puerto USB 3.0 o superior (USB 2.0 no suministrará suficiente energía de funcionamiento). Asegúrate de que el puerto USB 3.0 no esté dañado o desgastado y que su salida cumpla con los requisitos mínimos de energía de 5V/1A.
- Si tu computadora no cuenta con un puerto Tipo-A, utiliza el adaptador Tipo-C.
- El escáner está encendido cuando el indicador de alimentación del INSPIRE se vuelve de color verde sólido.

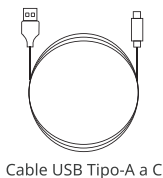
5



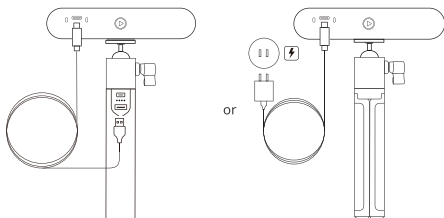
- Abre Revo Scan 5 para verificar si el escáner se conectó correctamente.
- Para aprender cómo conectar INSPIRE a una PC a través de Wi-Fi, por favor consulta el Manual de Usuario en el sitio web oficial de Revopoint.

Conecte INSPIRE a un teléfono móvil mediante Wi-Fi

1

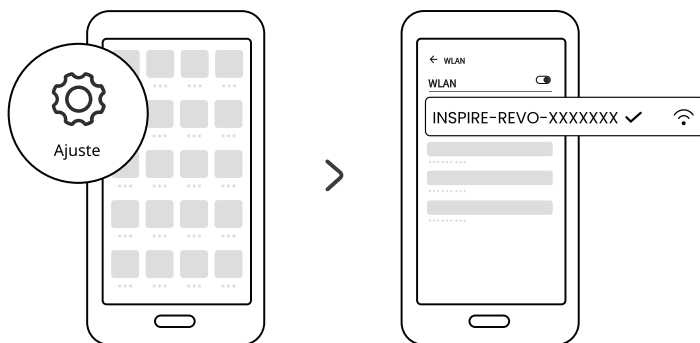


2



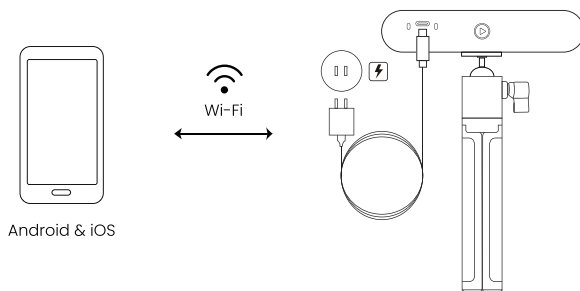
- Para utilizar la conexión Wi-Fi, el escáner debe estar alimentado por una batería externa o un enchufe de corriente. No lo conecte a su PC, ya que se activará el modo USB de forma predeterminada.
- El mango del banco de energía se vende por separado. Puede utilizar su propio banco de energía si está calificado como 5V/1A o alimentarlo con un enchufe de corriente.
- El escáner se encuentra alimentado cuando el indicador de energía del INSPIRE se vuelve de color verde sólido.

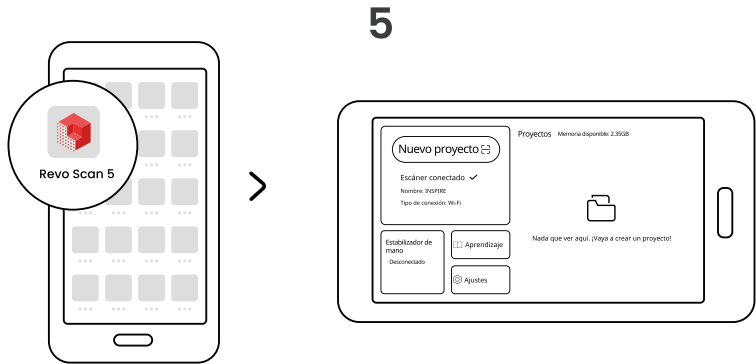
3



- Ve a la configuración de Wi-Fi de tu smartphone, busca la red llamada **INSPIRE-REVO-XXXXXXX** y conéctate a ella (no se requiere contraseña).
- Espera unos segundos para que el escáner se conecte.

4

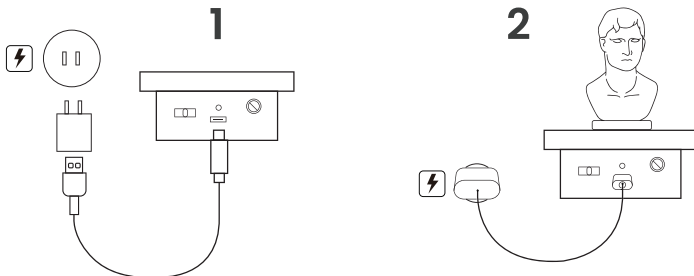




• Tanto los teléfonos móviles Android como los iOS pueden conectarse a INSPIRE a través de Wi-Fi.

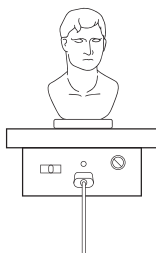
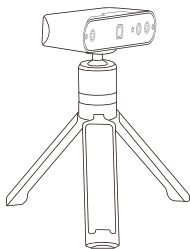
- Para aprender cómo conectar INSPIRE a un smartphone mediante USB, por favor consulta el Manual de Usuario en el sitio web oficial de Revopoint.

Conexión de plataforma giratoria pequeña

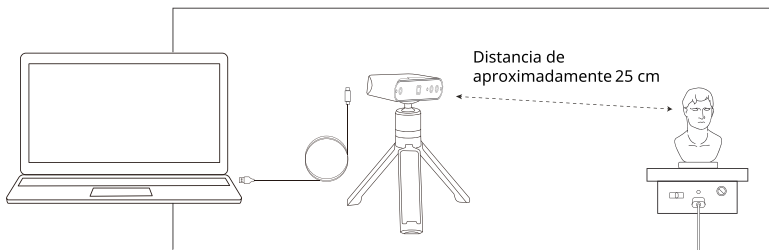


- El adaptador de corriente no está incluido.
- El indicador de la plataforma giratoria pequeña se vuelve verde sólido cuando está alimentado. Luego, mueva el interruptor hacia la izquierda o hacia la derecha para ajustar la dirección de rotación y gire el dial para ajustar la velocidad de rotación.

3



Configurar el entorno de escaneo



- Encienda la plataforma giratoria pequeña y ajústela a su velocidad máxima.
- Coloque el busto de muestra en la plataforma giratoria pequeña.
- Conecte el escáner a una PC y colóquelo en su trípode. Inclíne el escáner hacia el busto de muestra y ligeramente por encima de él.
- El escáner está inclinado hacia abajo hacia el objeto a una distancia de aproximadamente 25 cm.
- Utilice la Magic Mat o una bolsa de basura negra como fondo.
- Verifique el busto para asegurarse de que no haya sombras en su superficie y que la iluminación general sea uniforme y brillante.

Introducción a Revo Scan 5

Flujo de trabajo de escaneo



Nuevo: Haga clic en el botón "Nuevo escaneo" para obtener una vista previa del escaneo y ajustar la configuración del escaneo.

comenzar: Haz clic en el botón "Inicio" para comenzar el escaneo.

Pausa: Haz clic en el botón "Pausa" para pausar y revisar el escaneo.

Completar: Haz clic en el botón "Completar" para finalizar el escaneo.

Cancelar: Haz clic en el botón "Cancelar" para cancelar el escaneo y borrar los datos capturados.

1. Nuevo escaneo

Ajuste la configuración en la interfaz de vista previa del escaneo.

① Configuración de escaneo

Precisión

Precisión estándar: El tiempo de posprocesamiento será más largo, pero los resultados son más adecuados para aplicaciones que requieren más detalles.

Alta velocidad (18 fps): La velocidad de cuadros puede llegar a 18 fps y el escáner puede capturar rápidamente los datos 3D de un objeto.

Modo de seguimiento

Seguimiento de características: Se utiliza para escanear objetos con características detalladas y distintas, como el busto de muestra.

Seguimiento de marcadores: Se utiliza para escanear objetos con características geométricas simples, como el balón de baloncesto o el tazón.

Tipo de objeto

Objeto general: Se utiliza para escanear la mayoría de los objetos con características distintas.

Objeto oscuro: Se utiliza para escanear objetos con superficies oscuras o contrastes de color de superficie distintos.

Rostro: Se utiliza para escanear rostros de personas.

Cuerpo: Se utiliza para escanear todo el cuerpo, desde las regiones superiores e inferiores hasta las extremidades y el cabello.

Escaneo en color

Activar el escaneo en color: El escáner captura la información de color y forma del objeto durante el escaneo. Se puede aplicar [Mapeo de texturas] durante el posprocesamiento.

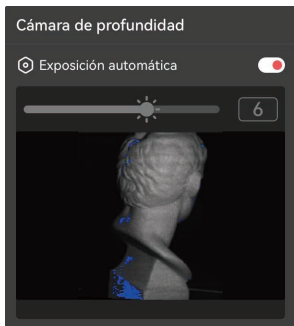
Desactivar el escaneo en color: El escáner solo captura la información de forma del objeto durante el escaneo. No se admite [Mapeo de texturas] durante el posprocesamiento.

② Ajuste de distancia



Mueva el escáner u objeto para ajustar la distancia entre ellos. Cuando la barra indicadora de distancia de escaneo se muestra en verde, la distancia de escaneo se encuentra en un rango óptimo.

③ Configuración de exposición de Cámaras de profundidad



- Asegúrese de que solo se muestre el objeto escaneado en la ventana de vista previa de las cámaras de profundidad. Use la Alfombra Mágica o una bolsa de basura negra si es necesario.
- Arrastre la barra deslizante para aumentar o disminuir la exposición.
- Si hay áreas rojas grandes en el objeto, indica sobreexposición. Si hay áreas azules grandes en los objetos, indica subexposición.



Exposición correcta

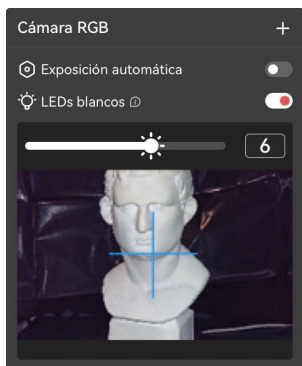


Subexpuesto



Sobreexpuesto

④ Configuración de exposición de la cámara RGB



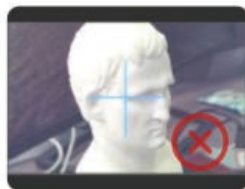
- Ajustar la exposición de la cámara RGB es crucial para el escaneo en color.
 - Utilice la mira cruzada azul como punto de referencia para apuntar al objeto.
 - Activar o desactivar [LEDs blancos] según sea necesario.
 - Arrastre la barra deslizante para ajustar la exposición de la cámara RGB.
- Vea los ejemplos a continuación:



Exposición correcta



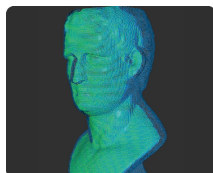
Subexpuesto



Sobreexposto

2. Comenzar

Inicie el escaneo cuando todas las configuraciones sean correctas.



- El color azul muestra el área ya escaneada, mientras que el color verde muestra el área que actualmente está siendo vista por el escáner.
- Para el escaneo manual, mueva el escáner lentamente y de manera constante alrededor del objeto para evitar la pérdida de seguimiento.

Errores de escaneo



Si aparece una notificación de "seguimiento perdido" durante el escaneo, vuelva a apuntar el escáner a un área previamente escaneada (azul) con muchas características distintas. Manténgalo quieto durante varios segundos para recuperar el seguimiento. Cuando la porción roja de la pantalla cambie a verde, continúe con el escaneo.

Durante el escaneo, haga clic en el botón de Comenzar /Pausa  según sea necesario para ajustar el modelo.

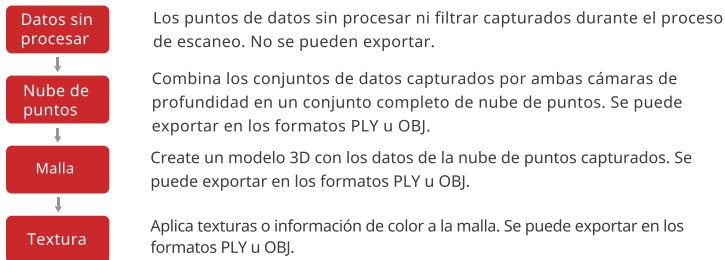
Si desea cancelar el escaneo después de iniciarlo, haga clic en el botón  de Cancelar.

3. Completar

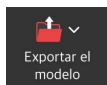
Finalice el escaneo una vez que se capturen todos los datos.

Para exportar el modelo, realice primero la fusión de la nube de puntos.

Post-procesamiento



Exportar el modelo



Exportar los archivos de nube de puntos, modelo de malla o modelo de textura.

Soporte en línea

ESTAMOS AQUÍ PARA AYUDARTE.



Contacta a
Revopoint para
Soporte técnico



Contacta a
Revopoint para
Soporte de clientes

SUSCRÍBETE PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN



Este contenido está sujeto a modificaciones.

COPYRIGHT © 2023 REVOPOINT 3D ALL RIGHTS RESERVED.